

# Kartingowe Zawody Długodystansowe

## AWIX RACINGARENA 5H

Termin 26.10.2019r

Kierunek jazdy rewers

Liczba drużyn Max 9

Gokarty SR4 13 KM

Koszt udziału w zawodach 1490 zł

Trening w dniu zawodów przed zawodami 8 min - 40 zł

Doważanie do 90 kg.

Harmonogram zawodów:

Treningi

10:00 – 1 sesja

10:10 – 2 sesja

10:20 – 3 sesja

10:40 – briefing

11:00 – Q1

11:10 – Q2

11:30 – start wyścigu 5h, ze świateł na długiej prostej

16:30 – meta

Suma dwóch najlepszych czasów decyduje z którego miejsca startuje drużyna.

W przypadku nierównych warunków pogodowych (deszcz) przyznawane będą punkty od 9 do 1 za uzyskany czas w kwalifikacji.

Liczba zawodników w zespole min 1 osoby max 5 osoby

Kwalifikacje: Organizator losuje gokarty do kwalifikacji, do Q1 i Q2 wyznaczona zostaje jedna osoba, suma dwóch najlepszych czasów ustala pozycje startową drużyny.

Po kwalifikacjach drużyny otrzymują nazwę od A do I, co umożliwi wywołanie drużyny do wykonania pit stopu. Wywoływany zespół musi zjechać do pit stopu na kolejnym okrążeniu.

Gokarty na start wyścigu są losowane przez organizatora.

Procedura pit stopu polega na zjechaniu do alei, zatrzymaniu się w wyznaczonej strefie przez pachółki (gokart musi się zatrzymać), ruszeniu do kolejnej strefy wyznaczonej przez pachółki (gokart musi się zatrzymać) i wciśnięciu przycisku po czym zaczyna się odliczanie na zegarze jednej minuty. Jest to czas na zmianę gokarta przez zawodnika bądź gokarta i zawodnika.

Wyjazd może odbyć się po zakończeniu odliczania, gdy na zegarze wyświetlane są dwa zera oraz nastąpi sygnał dźwiękowy.

Nie zatrzymanie się w wyznaczonej strefie skutkuje karą 10 sekund w pit stopie. Nie zatrzymanie gokarta w strefie skutkuje karą 10 sekund w pit stopie.

Pierwszy stint trwa przynajmniej 20 minut.

Przy udziale 9 teamów

Ilość stintów 11.

Dodatkowo każda drużyna ma obowiązek zrobienia dodatkowego pit stopu bez zmiany gokarta, drużyna ma obowiązek poinformowania o dodatkowym pit stopie organizatora.

Zespoły A,B,C,D,E,F,G,H,I

Liczba pit stopów w zespole 10

Liczba pit stopów ze zmianą gokarta 9

Liczba pit stopów bez zmiany gokarta 1

Zmiany gokarta odbywają się co około 30 min.

Zespół A jedzie kolejno stinty gokartami 1,10,9,8,7,6,5,4,3,2

Przy udziale 8 teamów

Ilość stintów 10.

Dodatkowo każda drużyna ma obowiązek zrobienia dodatkowego pit stopu bez zmiany gokarta, drużyna ma obowiązek poinformowania o dodatkowym pit stopie organizatora.

Zespoły A,B,C,D,E,F,G,H,

Liczba pit stopów w zespole 9

Liczba pit stopów ze zmianą gokarta 8

Liczba pit stopów bez zmiany gokarta 1

Zmiany gokarta odbywają się co około 35 min.

Zespół A jedzie kolejno stinty gokartami 1,9,8,7,6,5,4,3,2

Przy udziale 7 teamów

Ilość stintów 9.

Dodatkowo każda drużyna ma obowiązek zrobienia dodatkowego pit stopu bez zmiany gokarta, drużyna ma obowiązek poinformowania o dodatkowym pit stopie organizatora.

Zespoły A,B,C,D,E,F,G,H,

Liczba pit stopów w zespole 8

Liczba pit stopów ze zmianą gokarta 7

Liczba pit stopów bez zmiany gokarta 1

Zmiany gokarta odbywają się co około 35 min.

Zespół A jedzie kolejno stinty gokartami 1,8,7,6,5,4,3,2 itd..

W przypadku awarii gokarta, zawodnik nie może wysiadać z gokarta, powinien mieć uniesioną rękę i czekać na gokart podstawiony przez obsługę.

Powodzenia!